

<b>DERS BİLGİLERİ FORMU</b>	
<b>Dersi Açan Fakülte/ Enstitü</b>	Güzel Sanatlar, Tasarım ve Mimarlık Fakültesi
<b>Dersi Açan Bölüm/ Ana Bilim Dalı</b>	İç Mimarlık ve Çevre Tasarımı Bölümü
<b>Dersin Kodu</b>	İÇT 210
<b>Dersin Adı</b>	Bilgisayar Destekli Tasarım
<b>Öğretim Dili</b>	Türkçe
<b>Dersi Alan Programlar</b>	İç Mimarlık ve Çevre Tasarımı Bölümü
<b>Ders Türü</b>	Zorunlu
<b>Dersin Seviyesi</b>	Lisans
<b>AKTS Kredisi</b>	3
<b>Ön Koşullar</b>	Ön Koşul Yok
<b>Dersin İçeriği</b>	Bilgisayar destekli tasarımın anlamı ve kapsamı. Bilgisayarların evrimi, bileşenleri, ve çalışması. İki ve üç boyutlu tasarımlar ve çizimler için AutoCad programıyla yapılan uygulamalar. İki boyutlu çizim ve bunların üretime geçirilmesi.
<b>Dersin Amacı</b>	Öğrencilere bilgisayar uygulamalarının tasarım sürecinde ve üretimde nasıl kullanılacağını öğretmek ve ileri düzey uygulamalara hazırlamak. Çağın gelişen teknolojisi uyum sağlayabilmek amacıyla, yapılacak olan çizimlerin bilgisayar ortamında yapılması ve çeşitlendirilebilmesi konularında bilgi ve beceri aktarmak.
<b>Dersin Kazanımları</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tasarım sürecinde kullanılacak programları tanıır.</li> <li>- AutoCad menülerini tanıır ve kullanır.</li> <li>- Çizim için gerekli olan ikonları kullanır.</li> <li>- Çizim üzerinde ihtiyaç duyulan modify işlemlerini gerçekleştirir.</li> <li>- Tüm geometrik temel formları çizer.</li> <li>- Mekan tasarımı ihtiyaçları doğrultusunda AutoCad programını kullanarak 2 boyutlu tasarımların çizimlerini yapar.</li> </ul>
<b>Ders Kitabı ve/veya Kaynaklar</b>	
<b>Değerlendirme Ölçütleri</b>	<b>Katkı payı</b>
<b>Devam</b>	
<b>Laboratuvar</b>	
<b>Uygulama</b>	10%
<b>Alan Çalışması</b>	
<b>Ödev</b>	10%
<b>Sunum</b>	
<b>Projeler</b>	20%
<b>Seminer</b>	
<b>Ara Sınavlar</b>	20%
<b>Quiz</b>	
<b>Final</b>	40%
<b>Toplam</b>	100%
<b>Ders Planı</b>	<b>Tartışılacak/ İşlenecek Konular</b>
<b>1. Hafta</b>	Tasarım sürecinde kullanılacak programların tanıtımı
<b>2. Hafta</b>	AutoCad menülerin tanıtımı ve kullanımı
<b>3. Hafta</b>	Çizim (Draw) komutlarının tanıtımı ve kullanımı
<b>4. Hafta</b>	Çizim (Draw) komutlarının tanıtımı ve kullanımı
<b>5. Hafta</b>	Tüm geometrik temel formların çizimi
<b>6. Hafta</b>	Çizim üzerinde ihtiyaç duyulan modify işlemlerinin gerçekleştirilmesi
<b>7. Hafta</b>	Çizim üzerinde ihtiyaç duyulan modify işlemlerinin gerçekleştirilmesi
<b>8. Hafta</b>	Katman (Layer) komutlarının tanıtımı ve kullanımı
<b>9. Hafta</b>	Block ve Plot komutlarının tanıtımı ve kullanımı
<b>10. Hafta</b>	Ölçülendirme komutlarının tanıtımı ve kullanımı
<b>11. Hafta</b>	Mekan çizimleri üzerinden proje uygulaması
<b>12. Hafta</b>	Mekan çizimleri üzerinden proje uygulaması