

DERS BİLGİLERİ FORMU	
Dersi Açan Fakülte/ Enstitü	Mühendislik Fakültesi
Dersi Açan Bölüm/ Ana Bilim Dalı	Bilgisayar Mühendisliği Bölümü
Dersin Kodu	BİL 481
Dersin Adı	Yazılım Mühendisliği
Öğretim Dili	Türkçe
Dersi Alan Programlar	Bilgisayar Mühendisliği Lisans Programı
Ders Türü	Zorunlu Bölüm Dersi
Dersin Seviyesi	Lisans
AKTS Kredisi	6
Ön Koşullar	BİL 211
Dersin İçeriği	Bu ders Bilgisayar Mühendisliği Bölümü öğrencilerini Yazılım Mühendisliği mesleği hakkında bilgi sahibi edindirecek, ve onları büyük yazılım ürünleri geliştirirken kullanılan çağdaş araç ve süreçlerden haberdar edecek konuları içerir.
Dersin Amacı	Dersin amacı öğrencilere büyük ve uzun ömürlü yazılım ürünlerini geliştirebilmeleri için gereken temel yetenekleri kazandırmaktır.
Dersin Kazanımları	<ol style="list-style-type: none"> 1. Yazılımların tasarımı, geliştirilmesi, anlaşılması, test edilmesi, hatalardan arındırılması, otomatik analiz edilmesi, kod denetiminden geçirilmesi, versiyonlamasının yapılması, dünyaya sistematik olarak sunulması, ölçeklenmesi, gözlenmesi, a/b testine maruz bırakılması, iyileştirilmesi konularında bilgi ve deneyim elde etmek. 2. Yazılım mühendisliği proje yönetimi araçlarının çağdaş durumu hakkında bilgi ve deneyim edinmek. 3. Açık kaynak kodlu yazılım geliştirme pratiklerini tanımak 4. Büyük açık kaynak kodlu yazılım projelerinin değiştirilmesinde takımlar halinde görev almak 5. Var olan yazılımların kaynak kodlarının anlaşılması; bu kodlara yeni özelliklerin eklenmesi veya hatalardan arındırılmasının sistematik bir biçimde yapılması konusunda tecrübe kazanmak.
Ders Kitabı ve/veya Kaynaklar	Software Engineering: The Current Practice (Chapman & Hall/CRC Innovations in Software Engineering and Software Development Series) 1st Edition by Vaclav Rajlich
Değerlendirme Ölçütleri	Katkı payı
Devam	
Laboratuvar	
Uygulama	
Alan Çalışması	
Ödev	24%
Sunum	
Projeler	16%
Seminer	
Ara Sınavlar	40%
Quiz	
Final	20%
Toplam	100%

Ders Planı	Tartışılacak/ İşlenecek Konular
1. Hafta	Yazılım Mühendisliğine Giriş
2. Hafta	Versiyon Yönetimi, Test Otomasyonu ve Sürekli Entegrasyon Sistemleri
3. Hafta	Yazılım Mühendisinin Pratik ABCleri
4. Hafta	Program Analizi
5. Hafta	Yazılım Platformları, Çerçevesi, Hizmetleri, Kütüphaneleri İnşa Etmek
6. Hafta	Yazılım Geliştirme Süreçleri
7. Hafta	Test Etme, Sağlama Yapma, Ölçme, Takip Etme, Alarm Verme
8. Hafta	Sağlam Yazılım Sistemleri Tasarlama ve Diğer Mühendislere İfade Etme
9. Hafta	Yazılım Karmaşıklık Ölçütleri, Kaliteli Yazılım, Kod Okuma
10. Hafta	Yazılım Mühendisliği İş Mülakatları İçin Hazırlık
11. Hafta	Proje Demoları
12. Hafta	Proje Demoları