

DERS BİLGİLERİ FORMU	
Dersi Açan Fakülte/ Enstitü	Mühendislik Fakültesi
Dersi Açan Bölüm/ Ana Bilim Dalı	Bilgisayar Mühendisliği Bölümü
Dersin Kodu	BİL 496
Dersin Adı	Bitirme Projesi
Öğretim Dili	Türkçe
Dersi Alan Programlar	Bilgisayar Mühendisliği Lisans Programı
Ders Türü	Zorunlu Bölüm Dersi
Dersin Seviyesi	Lisans
AKTS Kredisi	7
Ön Koşullar	BİL 495
Dersin İçeriği	Öğrencilerden takım olarak BİL495 dersi kapsamında geliştirdikleri proje fikirlerini bu ders kapsamında hayata geçirmeleri beklenir. Bunu yaparken takımlar halinde faaliyetlerini yaparlar. Çağdaş araç ve süreçlerden faydalanırlar.
Dersin Amacı	Dersin amacı, öğrencilerin bilgisayar mühendisliği lisans eğitimleri boyunca öğrendikleri temel bilgi ve deneyimleri harmanlayıp tek bir sistem üzerinde sistematik olarak pratiğe dönüştürmelerine olanak sağlamaktır.
Dersin Kazanımları	1. Uygulama geliştirme ve kullanıcıya sunma deneyimi kazanmak 2. Proje faaliyetlerini periyodik olarak sunma deneyimi kazanmak 3. Takım halinde çalışma ve iş bölümü yapma deneyimi kazanmak 4. Takım içi oluşacak çatışmaları çözme deneyimi kazanmak 5. Takım halinde etkin çalışmak için kullanılacak araçları ve süreçleri deneyimlemek
Ders Kitabı ve/veya Kaynaklar	
Değerlendirme Ölçütleri	Katkı payı
Devam	
Laboratuvar	
Uygulama	
Alan Çalışması	
Ödev	
Sunum	
Projeler	100%
Seminer	
Ara Sınavlar	
Quiz	
Final	
Toplam	100%

Ders Planı	Tartışılacak/ İşlenecek Konular
1. Hafta	Bitirme Projesi Geliştirme Faaliyetleri
2. Hafta	Bitirme Projesi Geliştirme Faaliyetleri
3. Hafta	Gösterim 1
4. Hafta	Bitirme Projesi Geliştirme Faaliyetleri
5. Hafta	Bitirme Projesi Geliştirme Faaliyetleri
6. Hafta	Gösterim 2
7. Hafta	Bitirme Projesi Geliştirme Faaliyetleri
8. Hafta	Bitirme Projesi Geliştirme Faaliyetleri
9. Hafta	Gösterim 3
10. Hafta	Bitirme Projesi Geliştirme Faaliyetleri
11. Hafta	Bitirme Projesi Geliştirme Faaliyetleri
12. Hafta	Son Gösterim